Dzięki powstałej wieży wzgórze dalej ma swój czar,
nie milknie też radość z jego zdobycia i ludzi gwar.
Spójrz jeszcze na tablicę, nim ruszysz do celu,
by z niej wybrać miejsce, jedno z wielu.

To Plac [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][2][ ], na zboczu Stróżka,
tam pewnym dam w 1838 roku biegła dróżka.
Na spacer wybrały się z parasolami te panie,
by odpocząć i się napić, przysiadły na polanie.

Aby ten fakt uczcić, altanę tam wybudowano,
a ów plac właśnie tak jak na tablicy nazwano.
Kieruj się do wieży, przekrocz bramkę wejściową
i podnieś głowę, byś na zagadkę miał odpowiedź gotową.

Tam pod drewnem na metalu napis się kryje,
z niego pierwszego wyrazu do hasła się użyje.
Wpisz [ ][ ][ ][ ][8][ ][ ] i śmiało, bez większej zachęty,
wchodź coraz wyżej, pokonując kolejne zakręty.

Na górze czeka na Ciebie prawdziwe widowisko,
panoramy dokładnie opisują wszystko.
Znajdź tę, która w kierunku SE się zwraca,
i odszukaj na niej Wielką Sowę, niecięższa to praca.

Sprawdź teraz, ile od niej dzieli Cię odległości,
bo z dystansu pierwsza cyfra w kratce gości. → [ ] B
Czy układałeś kiedyś hasło na wieży szczycie?
Spróbuj, jak smakuje na wysokościach jego odkrycie.

[ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ]
1 2 3 4 5 6 7 8

Gdy już nie cieszysz oczy widokami i powiesz: „Wow”,
ruszaj w dół, byś skarb w swych rękach miał.
W prawo spoglądaj po pokonaniu łuku ostatniego.
Brawo! Dotarłeś do miejsca właściwego.

Wstukaj do kłódki kod [ ][ ][ ][ ], nie zdradzaj nikomu,
A B C D
by skarb długo pozostał w swoim domu.
Wpisz się do notesiku, pieczątkę wbij bez wahania
i z innymi questami rusz do dalszego odkrywania.

miejsce na pieczęć

TEMATYKA

Razem z questową trasą zdobędziesz Wzgórze Gedymina w Szczawnie-Zdroju, na którym stoi wieża widokowa. Posłuchasz także o dawnej oraz obecnej infrastrukturze sportowej na tym terenie.

POCZĄTEK GRY

Quest zaczyna się przy „domku golfowym” – murowano-drewnianym budynku na Słonecznej Polanie w Szczawnie-Zdroju, ul. Narciarska 2 (woj. dolnośląskie). Wzdłuż ulicy Narciarskiej znajduje się bezpłatny parking.

NA CZYM TO POLEGA?

1. Pobierz bezpłatną aplikację Questy - Wyprawy Odkrywców na swój telefon i utwórz konto gracza.
2. Trasę gry można przejść z kartą questu lub aplikacją mobilną Questy - Wyprawy Odkrywców.
3. Uważnie czytaj wskazówki i rozwiązuj zagadki niezbędne do odkrycia hasła końcowego oraz otrzymania questowego skarbu.

HASŁO KOŃCOWE

Jeden wyraz i liczba czterocyfrowa (oddzielone spacją).

JAK DODAĆ QUEST DO UKOŃCZONYCH?

Jeśli quest rozwiązałaś/eś z wydrukowaną kartą wyprawy, dodaj go do grona ukończonych w aplikacji Questy – Wyprawy Odkrywców lub na stronie www.Questy.org.pl, podając hasło końcowe.

OPIEKUN:

Urząd Miejski w Szczawnie-Zdroju, Szulc Joanna, tel. 535 348 296,
promocja@szczawno-zdroj.pl

TEKST I OPRACOWANIE QUESTU

Małgorzata Wojtusiak, Krzysztof Szustka - krajowy koordynator
Questów - Wypraw Odkrywców, info@questy.org.pl, tel. 512 312 215



POBIERZ APLIKACJĘ

Questy-Wyprawy Odkrywców

Questy WYPRAWY ODKRYWCÓW

Więcej informacji znajduje się
na największym w Polsce portalu z questami
www.Questy.org.pl

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej Questy - Wyprawy Odkrywców.

SZCZAWNO-ZDRÓJ

FUNDACJA CALAMITA

Quest powstał dzięki wsparciu Urzędu Miejskiego w Szczawnie-Zdroju oraz ze środków Fundacji Calamita i darczyńców programu Questy - Wyprawy Odkrywców.

SZCZAWNO-ZDRÓJ

Questy® WYPRAWY ODKRYWCÓW

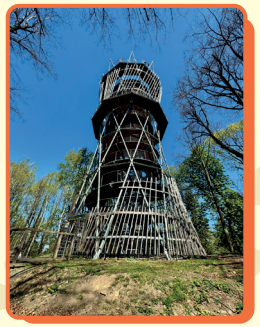
RUSZ SIĘ, ODDYCHAJ, ODKRYWAJ. SPACER NA WZGÓRZE GEDYMINA W SZCZAWNIE-ZDROJU

QUEST

GRA TERENOWA



START



Zamknij oczy i cofnij się do minionej epoki,
ciekawe, czy zgadniesz, jakie pokażą Ci się widoki.
Wyobraź sobie wokół siebie golfowe pole,
dla Hochbergów pełniło ono ważną rolę.

18 dołków, 40 hektarów obszaru, to nie sekunda,
by przez gracza skończona była jedna runda.
Nim do każdego z dołków wpadła piłka,
licznik wskazał 6 km, wymagało to kondycji osiłka.

Wzorem dawnych właścicieli tych włości
rusz na spacer – tak dla zdrowotności.
Porcja ruchu zadziała niemal jak witaminy,
na wyprawę zapraszamy więc nie bez przyczyny.

Hochbergowie, choć dóbr mieli wiele i w luksusie żyli,
to też aktywnie czas spędzać lubili.
Dla siebie, dla gości uzdrowiska rozwijali infrastrukturę,
by z niej korzystać i zanurzać się w naturę.

Na Słonecznej Polanie się znajdujesz, a ta chatka,
to do dziś nie lada atrakcja i dla historyków gratka.
Spójrz na tablice, które okalają okno z każdej strony,
najpierw na tej najwyższej niech wzrok będzie zawieszony.

Górne słowo Ci powie, że obiekt [3] się zwał,
cenny, bo jedyną pozostałością po polu golfowym się stał.
Z obu stron okiennej ramy znajdziesz portrety,
mężczyzny, księcia Hansa i księżnej [6], kobiety.

Przed siebie idź, mając tablice za plecami,
za chwilę w lewo rusz w pogoni za zagadkami.
Miń plac zabaw, raj dla dzieci i młodzieży,
bo wszyscy wiedzą, że aktywnie żyć należy.



Nie umknie też Twej uwadze wspinaczkowa ścianka,
za nią o Słonecznej Polanie znajduje się wzmianka.
Na tablicy czeka, wypatrzy ją Twe oko sokole,
tekst dokładnie przedstawi dawne golfowe pole.

Sprawdź, który dołek podwyższono, by skala trudności
dodawała grze jeszcze więcej atrakcyjności. → [ ] C
Wróć na szlak i w górę rusz śmiało,
z prawej urządzenie do ćwiczeń będzie stało.

To jedno z jedenastu, opatrzone ósmym numerem,
poćwicz, jeśli chcesz być odznaczony zdrowotnym orderem.
Drugie słowo z nazwy tego urządzenia,
[1] wymaga w kratkach umieszczenia.

Ruszaj dalej, Twój kolejny cel nie jest odległy,
tędy także szlaki Hochbergów biegły.
Na pewno masz jeszcze wiele siły i werwy,
ale przy tablicy z regulaminem zrób chwilę przerwy.

Jak się zachować na Ścieżce Zdrowia on powiada,
dla własnego bezpieczeństwa przeczytaj, dobra rada.
Na czym w parku możesz jeszcze ćwiczyć? Sprawdź na odwrocie,
każde urządzenie przynosi korzyści krocie.

Policz, w jakiej ilości są drabinek rodzaje,
każda z nich na inne partie mięśni się przydaje. → [ ] A
Teraz w lewo spójrz, by niewielkimi schodkami
wejść na wzniesienie z ładnymi widokami.



Jeszcze sto lat temu grali tu golfiści,
widząc w każdej porcji ruchu wiele korzyści.
Dziś raj mają ci, którzy dwa koła sobie cenią,
oni pod względem aktywności się nie lenią.

Rowerowego Parku Umiejętności pętle dwie
sprawią, że możesz ćwiczyć zdolności swe.
Zapomnielibyśmy Ci powiedzieć, o mały włos,
że w tym miejscu znajduje się też Four Cross.

To górskiego kolarstwa dyscyplina,
w której jednocześnie czterech zawodników jazdę zaczyna.
Po torze z przeszkodami mkną, emocje sięgają zenitu,
a oglądający nie mogą wyjść z zachwytu.

Wróć na drogę i dalej pod górkę, może być troszkę stromo,
gdy się chce zdobyć szczyt, tak bywa - wiadomo.
Z lewej na drzewie wypatruj tabliczki o wieży i stawie,
jedno i drugie zobaczysz na tej wyprawie.

Zsumuj szybko cyfry, które przecinek oddziela od zera,
Twój wzrok niech tylko na wspomnianą tabliczkę spoziera.
Wynik [5] wpisz, ręką tym razem rusz
i w dalszą podróż możesz ruszyć już.

W górę idź, metrów mniej więcej czterysta,
tam do dalszej drogi wskazówka będzie oczywista.
Na drzewie z prawej wisi tabliczka, wzór niemal ten sam,
strzałka kieruje Cię w drogę z lewej, idź właśnie tam.

Za 100 metrów zobaczysz, że spośród traw
wyłania się owiany smutną legendą staw.
Położony na zboczu wzgórza zwanego niegdyś Górą Tkaczy,
dziś dla mieszkańców to miejsce wiele znaczy.

To doskonały teren do spaceru w księżyca blasku,
ale też do odpoczynku na piasku.
Znajdziesz tu bowiem nawet „kawałek" plaży
i ciszę przerwaną śpiewem ptaków, o niej każdy marzy.

Na lewy bok stawu się udaj, gdzie malutkie pomosty,
na nich ławka – przepis na relaks to prosty.
Porachuj, że z [4] możesz podziwiać taflę wody
i posłuchaj, jak w Matyldzie zakochał się Walenty młody.

Warto bowiem poznać z legendy tę postać dzielną,
która ruszyła, by upolować coś na swą ucztę weselną.
Tragicznie skończyła się owa wyprawa, niewielu już pamięta,
ale Walentego rozszarpały groźne zwierzęta.

Tak za nim Matylda szlochała, łez tyle poleciało,
że aż w tym miejscu takie właśnie jezioro powstało.
Wróć do szlaku (tego z tabliczką) i w lewo zwrot zrób,
na poszukiwaniu kolejnych wieści się skup.

Znajdziesz je na tablicy o Wzgórzu Gedymina,
ona Ci powie, jak historia tego miejsca się zaczyna.
Tu kompleks rekreacyjny się znajdował
i różne atrakcje nie tylko kuracjuszom oferował.

Restauracja, punkt widokowy – to było zbyt mało,
poczytaj na tablicy, co jeszcze się tu znajdowało
Skocznia narciarska, [7], gdy śniegi,
wzgórze ciekawostkami wypełnione było po brzegi.

Nie można zapomnieć o sportowej strzelnicy,
wszystko po to, by ludzie wyszli z willi czy kamienicy.
Spacerując, szybko można było znaleźć się na wierzchołku,
niektórzy wybierali jazdę na wynajętym osiołku.

Wszystko to dzięki Zemplinowi, lekarzowi uzdrowiska,
na lecznicze spacery swych pacjentów naciska.
Każdy spacer to nie tylko uczta dla ciała, ale i duszy,
bo wygląd tych miejsc także człowieka poruszy.

Bogate zdobienia, dekoracje i rzeźby cenne,
w tym ta z psem, dzieło z piaskowca niecodzienne.
Nieco kroków zrób, kilkadziesiąt będzie w sam raz,
a przy swej lewej nodze dostrzeżesz głaz.

Porachuj, ile na nim liter w napis się układa.
Masz? Niech cyfra oznaczająca wynik do kratki wpada. → [ ] D
W tym miejscu dawnych zabudowań znajdował się trzon,
ci, co urządzali tu spacery mieli serce jak dzwon.

Ty też pamiętaj, że zamiast leżeć na brzuchu,
warto wybrać codzienną porcję ruchu.
Prostą drogą iść jeszcze kawałeczek należy,
do tablicy przy drodze, tej na wysokości wieży.

Ona Ci pokaże dokładnie na planie,
jakie wymienionych elementów było usytuowanie.
Dziś nie ma tu już restauracji, minione to czasy,
by się posilić po queście, wyjmij z plecaka zapasy.