Z lewej na parkingu zobaczysz tablice inne,
jest też plan Szczawna-Zdroju, na nim miejsca słynne.
Znajdź pomnik, który upamiętnia bitwę z maja,
w niej nasze wojsko odnosi sukces i pruskie rozbraja.

Ostatnie słowo weź z nazwy tego pomnika,
[ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ] niech do kratek wnika.
7
Ruszaj dalej, aż Twym oczom ukaże się drewniany dom,
wokół niego balkony rozmieszczone są.

Tu, jak pamiętasz, zmierzali kuracjusze pełni werwy,
w budynkach obok pracowano także bez przerwy.
Przed dworkiem skręć w prawo, gdzie zabudowania,
wszak miejsce słynęło ze zwierząt hodowania.

W stajni była niegdyś obora, a w niej pokazy dojenia,
niemal jak rytuał nabierały wyjątkowego znaczenia.
Dojarki były ubrane w lokalne, kolorowe stroje,
do rytmu kwartet smyczkowy wygrywał melodie swoje.

Na ścianie budynku z lewej, tego w kratkę
znajdź dwie tablice z nazwiskami, by rozwiązać zagadkę.
Ile na nich łącznie pojawiło się koni? → [ ]
Wpisz i rusz do budynku na wprost, masz go jak na dłoni.
A

To dawna oślarnia, stań do niej lewym ramieniem,
byś skarbu nie musiał szukać ze zmartwieniem.
Idź na plac na wprost, gdzie ławki i pergole,
nawiązuje do Daisy, w jej życiu kwiaty grały ważną rolę.

Jakie były jeszcze Dworzyska korzyści? Hasło z liter złóż

[ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ] [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ].
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Teraz po skarb rusz!

Rozejrzyj się wokół, gdzie kostki z kamienia, a na nich drewno,
schyl głowę nisko, a skarb znajdziesz na pewno!

Wstukaj do kłódki [ ][ ][ ][ ] i wbij na karcie pieczątkę,
A B C D
a w Księdze Questu swój login zostaw na pamiątkę.

miejsce na pieczęć

TEMATYKA
Quest przybliży Ci dawną działalność Dworzyska oraz zaprowadzi do miejsc w Szczawnie-Zdroju związanych z Hochbergami.

POCZĄTEK GRY
Quest zaczyna się przy wejściu do Dworku Idy w Resorcie Dworzysko, Szczawno-Zdrój, Al. Spacerowa 22 (woj. dolnośląskie).

NA CZYM TO POLEGA?
1. Pobierz bezpłatną aplikację Questy - Wyprawy Odkrywców na swój telefon i utwórz konto gracza.
2. Trasę gry można przejść z kartą questu lub aplikacją mobilną Questy - Wyprawy Odkrywców.
3. Uważnie czytaj wskazówki i rozwiązuj zagadki niezbędne do odkrycia hasła końcowego oraz otrzymania questowego skarbu.

HASŁO KOŃCOWE
Dwa wyrazy i liczba czterocyfrowa (oddzielone spacją).

JAK DODAĆ QUEST DO UKOŃCZONYCH?
Jeśli quest rozwiązałaś/eś z wydrukowaną kartą wyprawy, dodaj go do grona ukończonych w aplikacji Questy – Wyprawy Odkrywców lub na stronie www.Questy.org.pl, podając hasło końcowe.

OPIEKUN:
Resort Dworzysko, Tomasz Czeleń

TEKST I OPRACOWANIE QUESTU
Małgorzata Wojtusiak, Krzysztof Szustka - krajowy koordynator Questów - Wypraw Odkrywców, info@questy.org.pl, tel. 512 312 215



POBIERZ APLIKACJĘ
Questy-Wyprawy Odkrywców

Questy® WYPRAWY ODKRYWCÓW
Więcej informacji znajduje się na największym w Polsce portalu z questami
www.Questy.org.pl

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej Questy - Wyprawy Odkrywców.

DWORZYSKO

FUNDACJA CALAMITA

Quest powstał dzięki wsparciu Resortu Dworzysko oraz ze środków Fundacji Calamita i darczyńców programu Questy - Wyprawy Odkrywców.

DWORZYSKO

Questy® WYPRAWY ODKRYWCÓW

Z DWORZYSKA DO UZDROWISKA. Z HOCHBERGAMI PRZEZ SZCZAWNO-ZDRÓJ

QUEST

GRA TERENOWA



START

Odkrywco, w swych progach wita Cię Dworzysko,
stąd do uzdrowiska jest całkiem blisko.
Fakt ten znaczący był już przed latami,
a obiekt nierozerwalnie wiąże się z Hochbergami.



Ida duży wpływ na powstanie miejsca miała,
ścieżką spacerową kuracjuszy prowadzić tu chciała.
Nie doczekała się swojego pomysłu realizacji,
ale przyznasz, że piękny jest efekt jej fascynacji.

Drewniany obiekt przed Tobą to jej imienia dwór,
rolniczo-hodowlanego gospodarstwa niemal wzór.
W nim na parterze pito mleko z oślicy,
nie brakowało tu też serwatki i pysznej żętycy.

Wejdź do środka, by utkwić wzrok niemal na suficie,
łuki pod nim są zdobione bardzo obficie.
Porachuj, w jakiej ilości na tych dłuższych są ornamenty, → [ ] D
w takim wnętrzu kuracjusze spędzali długie momenty.

Opuść kawiarnię i stań do drzwi prawym bokiem,
później powiemy o obiektach, za którymi wodzisz wzrokiem.
Teraz przed siebie rusz, z prawej tablica o Dworzysku Cię zatrzyma,
tekst na niej dawne czasy tego miejsca wspomina.

Sprawdź, jak Dwór Idy zwany był potocznie,
to [ ][ ][ ][ ][6][ ][ ][ ][ ][ ], wpisz odpowiedź bezzwłocznie.

Plan obok pokaże Ci, co dziś oferuje Dworzysko,
spójrz, znajdziesz na tym terenie niemal wszystko.

Pod numerem 2 restauracja [ ][12][ ][ ][ ][ ][ ][ ] się znajduje,
niegdyś to miejsce spora stajnia zajmuje.
Tu też była siodlarnia, inaczej być nie może,
a później w końskich boksach restauracyjne loże.



Idź w stronę miasta, miń parking i z lewej przy chodniku,
szukaj kolejnej tablicy, wieści na niej bez liku.
Dworzysko przedstawia niejedna fotografia dawna,
jest też plan z różnymi atrakcjami Szczawna.

Wiele z nich z Hochbergami wiąże się nierozerwalnie,
bo na tym terenie wiele lat panowali nieprzerwanie.
Obiekt spod trójki, [ ][ ][ ] [ ][ ][3][ ][ ][ ][ ], to ich dzieło,
które na początku XX w. w uzdrowisku stanęło.

Ruszaj dalej, odlicz dokładnie dziewięć ławek,
by skręcić do parku, co zajmuje Szczawna spory skrawek.
Od razu Twój wzrok z regulaminem się spotka,
przeczytaj uważnie, nim wejdziesz „do środka".

To Park [ ][ ][11][ ][ ][ ][ ], a nazwę nadały mu dwa stawy,
kiedyś łąki na wzgórzu porastały ten teren ciekawy.
Zagospodarowano go, łącząc Dworzysko z uzdrowiskiem,
dziś więc możesz się cieszyć drzew zbiorowiskiem.

Około dziesięciu stopni pokonaj i skręć w lewo,
by za momencik w prawo spojrzeć, pod drzewo.
Tu do kosza na śmieci przyczepiony jest herb miasta,
a na zielonej tarczy biała wieża z bramą wyrasta.

Wieżę pokrywa kopuła w [ ][ ][ ][10][ ][ ][ ][ ][ ] kolorze,
jest też czerpak, on nabierać leczniczą wodę pomoże.
Wszak ona jest rdzeniem uzdrowiska, a jej odkrycie
pośrednio Hochbergom zawdzięczamy, powiemy skrycie.

Konrad Hochberg zaprosił do Książa Schwenckfelda Caspara,
był wiek XVI, a panów łączyła przyjaźń stara.
Konrad od dawna cierpiał na reumatyczne dolegliwości,
pomogła szczawieńska woda, Caspar zbadał jej właściwości.

Idź dalej przed siebie i w prawo w górę schodami
i dalej lewym łukiem na szczyt równymi krokami.
Mamy nadzieję, że nie złapała Cię zadyszka,
bo na rozdrożu czeka pień drzewa niczym szyszka.

Martwy, lecz ładnie wycięty, na nim tabliczka zielona,
schyl się, bo na niej pewna liczba jest umieszczona.
Weź tę, która nie jest zerem, ale też się dubluje → [ ] C
i ruszaj w prawo, teraz trasa w dół Cię kieruje.

Gdy dotrzesz do szerszej ścieżki, w lewo krok daj,
tu dopiero z widokami będziesz miał raj.
Tablica Cię zatrzyma i panoramę opisze dokładnie,
na niej szczyt [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][5] prezentuje się ładnie.



Terenami wokół niego też Hochbergowie się szczycili,
Boguszów, Wałbrzych czy Biały Kamień bowiem kupili.
Ruszaj dalej, kolejna tablica przywoła szczyty,
na jednym z nich stał zamek Bolka II, co wywoływał zachwyty.

Zamek Nowy Dwór się zwał, a szczyt 617 m n.p.m. mierzy,
[ ][ ][ ][ ][ ][ ][15] Górę wpisać tu należy.

Spójrz w dal, dostrzeżesz wieżę na Wzgórzu Gedymina,
u jej podnóża niejeden pojedynek golfowy niegdyś się zaczyna.

Tam Jan Henryk XV Hochberg zbudował golfowe pole,
do dołków sprawnie piłką trafiało oko sokole.
Ruszaj dalej, schodkami z prawej zejdź i w lewo krok daj,
na rozwidleniu lewą drogą do głównej ulicy gnaj.

Jeszcze raz w lewo, Twój wzrok przykuje staw,
widział on wiele związanych z Hochbergami spraw.
Znajdź tablicę, powiada o historii miejsca tego,
ma ono postać założenia krajobrazowo-[ ][ ][ ][2][ ][ ][ ][8][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ]

Zostaw park za plecami i przejdź przez pasy,
za nimi masz gmach, który pamięta Hochbergów czasy.
To Dom Zdrojowy, już o nim pisnęliśmy słowa dwa,
teraz jednak quest więcej wiadomości Ci da.

Podejdź do wejścia, gdzie herb tkwi w portalu,
Zamek Książ na nim jawi się w każdym detalu.
Nie bez powodu, wszak to Hochbergów idea,
aby taka budowla w uzdrowisku stanęła.

Maria Teresa Oliwia Hochberg von Pless czuwała,
by w środku budowla ekskluzywnie wyglądała.
Jej mąż, Hans Heinricha XV był fundatorem hotelu,
który od 1910 roku znanych osobistości gościł wielu.

Skieruj wzrok nad herb, który tkwi tu dumny
i porachuj, w jakiej ilości są nad nim kolumny.
Wynik [ ][ ][13][ ][ ][ ] wpisz bez wahania
i na skwerku szukaj tablicy, ma parę faktów do podania.

Jest bliżej głównej ulicy niż Domu Zdrojowego,
w jej tytule szukaj także wyrażenia tego.
Ona Ci wskaże, w jakiej ilości obiekt miał pokoje,
zsumuj cyfry tworzące ich liczbę i zapamiętaj rachunki swoje.

Teraz wynik wymnożyć trzeba razy dwa,
dzięki temu właściwą cyferkę się zna! → [ ] B
Gdzie dalej? Spójrz na Dom Zdrojowy i w ulicę
przy jego lewym boku wejdź po kolejną tajemnicę.

Willa z lewej z numerem 5 Cię zatrzyma, to Dąbrówka,
tabliczka na ogrodzeniu dopowie o niej więcej niż dwa słówka.
Tu pracował Ritter, Jana [ ][ ][ ][ ][ ][1][ ] XI ręka prawa,
drugi w dobrach Hochbergów zarządca, jasna sprawa.

Ruszaj dalej, Twą uwagę przykuje budynek jak geometryczna bryła,
ten kolejny, tablica powie, do czego owa budowla służyła.
Szukaj informacji od strony wejścia, przy stojaku na rowery,
tam też znajdziesz zdjęć więcej niż cztery.

Kaplica [ ][ ][4][ ][ ][ ][ ][ ][ ][14][ ] dawniej w tym miejscu stała,
na jej fundamentach biblioteka powstała.
Stań do wejścia prawym bokiem, ścieżka na wprost wzywa,
mniej więcej w jej połowie piękny widok przybywa.

Dom Zdrojowy masz za ogrodzeniem, z innej perspektywy,
w jego architekturze secesji i neobaroku widać wpływy.
Spójrz na gmach i policz okna na kopuły zwieńczeniu,
jest [ ][ ][ ][9][ ][ ][ ], nie pomylisz się, rachując w skupieniu.

Ten hotel wiele w ówczesnych czasach znaczy.
Dostrzegasz podobieństwo? W Sopocie powstał bliźniaczy!
Szczawieńskim dzieckiem księżnej Daisy go zwano
i za ponad jeden milion marek wówczas wybudowano.

Idź dalej wzdłuż ogrodzenia i w prawo, hotel obchodząc,
do głównej drogi zmierzaj, za pasami wzrokiem wodząc.
Przejdź nimi i w prawo wzdłuż parku noga za nogą,
za nim w lewo skręć, idź dalej tę urokliwą drogą.